**Proiect Calorii**

1. **Manual utilizator**

O imagine care conține text

Descriere generată automat

Deschidem programul in IntelliJ si dam run in clasa CaloriiInterfata/MainDialog si suntem intampinati de ecranul de mai sus. Aici trebuie sa completam toate casutele, mai intai alegem sexul utilizatorului, apoi completam numeric casutele de greutate, inaltime si varsta. La final alegem nivelul de activitate fizica care ni se potriveste si apasam butonul de sus “Calcul calorii”. Dupa apasarea acestui buton programul va calcula automat BMR-ul ( numarul necesar de calorii consumate pentru a mentine greutatea actuala) si numarul de calorii necesare pentru a slabi. Dupa ce primim datele calculate putem apasa pe butonul “Sterge parametrii” pentru a introduce alte date si a efectua un nou calcul. Pentru a inchide programul folosim butonul “Iesire” din josul paginii.

O imagine care conține text

Descriere generată automat

In partea a 2-a in care contorizam caloriile suntem intampinati de acest meniu in care trebuiem sa introducem data pentru care dorim sa completam alimentele consumate in acea zi. O imagine care conține text

Descriere generată automat

Asa arata meniul complet pentru o zi anume, la acesta se pot adauga noi alimente, se pot edita detaliile oricarui aliment deja introdus sau se poate vizualiza.In cazul in care selectam editarea vom fi intampinati de meniul de mai sus si mai jos putem completa numele mancarii pe care dorim sa o editam.

1. **Documentatie tehnica**

Pentru creare proiectului am folosit IntelliJ si am folosit limbajul de programare Java v11.

(<https://www.jetbrains.com/academy/>,<https://docs.oracle.com/en/java/>,

<https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/java.desktop/javax/swing/package-summary.html>)